



SUMPFEINSATZ

BMW BIBER

Der unverwüstliche BMW Biber ist auch Jahrzehnte nach seiner Einführung ein beliebtes Transport-, Schmuggel- und Scoutfahrzeug im unwegsamen Norden der ADL. Das als Side-by-Side konzipierte Utility Terrain Vehicle (UTV) ist dank seiner offenen Leichtbauweise bestens geeignet, um auf feuchten Böden nicht sofort einzusinken. Der breite Radstand und die kufenartige Bauweise des Unterbodens helfen dabei, über Schlamm und Flachwasser hinweg zu gleiten. Selbst wenn er in ein Wasserloch rauscht, kann der Biber sich oftmals wieder emporwühlen: Batterie und Radmotoren des leistungsstarken Elektrofahrzeugs sind unempfindlich gegen Wasser – ein Riesenvorteil gegen jeden Konkurrenten

mit Verbrenner. Diverse Modelloptionen mit zwei, vier oder sechs Sitzen, verschiedenen festen oder kippbaren Ladeflächen und Funktionsaufbauten wie etwa Drohnenhalterungen machen den Biber zur besten Kaufentscheidung für Jäger, Kleinbauern, Aussiedler und natürlich Schattenläufer.

Handling 4/4 | Beschleunigung 16 | Geschwindigkeitsinterwall 15 | Höchstgeschwindigkeit 150 | Rumpf 6 | Panzerung 2 | Pilot 1 | Sensor 2 | Sitze 2 oder 4 | Verfügbarkeit 2 | Preis 13.500 €

BMW WASSERSCHWEIN

Das BMW Wasserschwein ist die militärische Weiterentwicklung des Bibers. Breitreifen, ein verbessertes Unterbodendesign und der nochmals verstärkte

E-Antrieb aus vier Radmotoren sorgen für ein Maximum an Auftrieb bei hohen Geschwindigkeiten, die das Wasserschwein in der Spitze bis zu 100 Meter weit auch über Tiefwasser gleiten lassen. Verbesserte Sensoren, zwei Halterungen für Quadrotor-Drohnen, eine schwere Waffenhalterung und etwas Panzerung bieten der bis zu fünf Personen starken Besatzung (vier Sitzplätze plus Standgeschütz) deutlich mehr Schutz als das Zivilmodell.

Handling 4/5 | Beschleunigung 14 | Geschwindigkeitsinterwall 15 | Höchstgeschwindigkeit 140 | Rumpf 8 | Panzerung 6 | Pilot 2 | Sensor 4 | Sitze 4(5) | Verfügbarkeit 6L | Preis 42.000 €

Ähnliche Modelle: Isuzu eQuad, Thundercloud Morgan, Opel Mudblazer, RR Swamp Rover

